

Drupal es un CMS libre (Open Source), modular, y al igual que WordPress, permite publicar artículos, imágenes y archivos, además de poseer servicios como foros, encuestas, votaciones y blog, entre otros componentes. Ocupa el 4.6% del mercado.

# ¿Cómo es Drupal?

Principalmente está escrito en PHP combinado con MySQL, pero con el paso del tiempo a través de sus actualizaciones podemos encontrar compatibilidad con PostgreSQL, SQLite, MariaDB, y diseño adaptativo a dispositivos móviles con HTML5 y CSS3.

Aunque posee distintas [distribuciones](https://www.drupal.org/project/project_distribution) que son más amenas para el usuario principiante y que son fáciles de implementar en un hosting, Drupal no es un CMS fácil de utilizar, debido a que más allá de las personalizaciones básicas que posee cualquier CMS, todas las demás personalizaciones y configuraciones que queramos hacer requieren de saber programar en PHP, HTML y jQuery/JavaScript.

# ¿Qué tenemos en Drupal?

Con Drupal disponemos de más de 39.000 módulos (plugins) y más de 2.500 temas de personalización, infinitamente inferior a los cerca de 54.000 y 5000 respectivamente con los que contamos en WordPress.

Si bien no es CMS que destaca en este apartado, sí que poseemos de otras características funcionales bastantes interesantes:

* **Controles de acceso/permisos de usuario.** Drupal tiene integrado un sistema de control de acceso donde puede crear nuevos roles con permisos individuales para cada uno. En WordPress, por ejemplo, sólo posee 5 roles básicos de usuarios.
* **Soporte para sitios multilingües.** Drupal ya lleva integrado funciones multilingües a su estructura, mientras que otros CMS necesitan de plugins de terceros.
* **Taxonomías para manejar muchos datos.** El sistema de taxonomía (agrupación y organización de contenidos) de Drupal es mucho más flexible, lo que hace ideal para manejar una gran cantidad de contenido.
* **Seguridad.** Al no necesitar de tantos módulos/plugins y temas de terceros debido a la personalización más flexible que posee grupal, hace que este sea más seguro, debido a que todo está creado por los propios desarrolladores que crean la web.

# Entonces, ¿cuándo usar Drupal?

Como hemos visto arriba, posee mejores características para crear sitios web con una organización de datos extensa y compleja. Además, es un CMS que no requiere de muchos recursos, lo que permite respuestas más rápidas con el servidor. Eso sí, hay que recordar que se necesita sí o sí de un desarrollador web, o de alguien que tenga extensos conocimientos en diversos lenguajes de programación web.

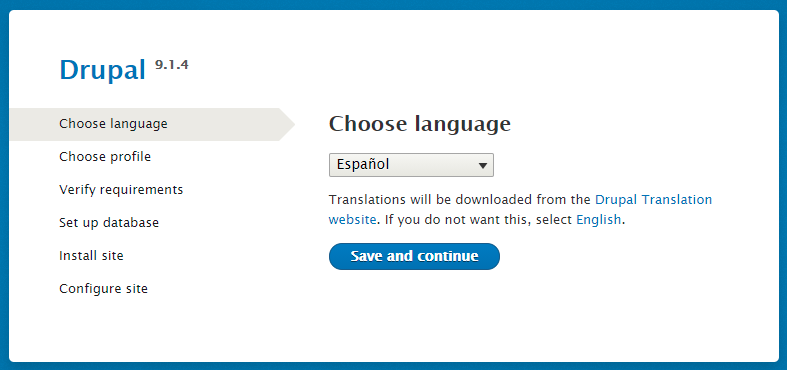
¿Cómo instalamos Drupal? Pasos a seguir

1. Crearemos una base de datos a la que después linkaremos con nuestro proyecto de Drupal. Para ello nos iremos a nuestro MySQL en XAMPP. En este caso llamaremos la llamaremos *db\_drupal.*



1. Descargar Drupal. Para ello nos iremos a <https://www.drupal.org/download> y usaremos la opción en .zip. A la hora de hacer esta tarea, la versión descargada es la 9.1.4.



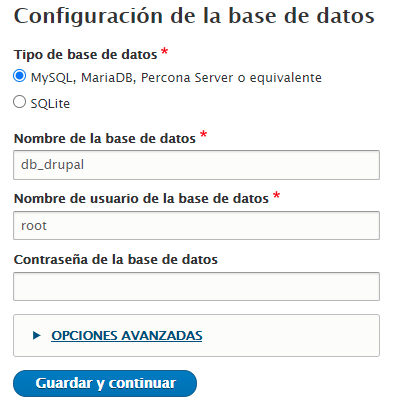
1. Nos vamos a la carpeta *htdocs* de nuestro XAMPP y descomprimimos los archivos que hemos descargado en la carpeta que queremos que sea nuestro proyecto.
2. Abriremos nuestro navegador e introduciremos la url *localhost*, seguido del nombre de nuestra carpeta creada en el paso anterior. En mi caso sería [localhost/webdrupal](http://localhost/webdrupal). A continuación veremos cómo salta automáticamente el instalador de Drupal.  
   
3. Durante la instalación podremos configurar una serie de características, como el tipo de perfil que queremos instalar. Dependiendo de si somos usuarios más avanzados o no, escogeremos una opción y otra. En este caso y al ser la primera vez que lo usamos, escogemos la opción “Estándar”.  
   

Si durante la Verificación de requisitos aparece, como a mí, el error extensiones de PHP, abría que ir al archivo php.ini y descomentar las líneas *extensión=’nombre\_extension’* que aparecen. En mi casa aparece el error *gd*, con lo que se soluciona descomentando la línea *extensión=gd*





1. Escogeremos la base de datos creada en el primer paso para unirla a nuestro proyecto. Utilizaremos el usuario *root* que viene por defecto en nuestro MySQL.



1. Por último, configuraremos el sitio, poniendo el correo, usuario administrador, la contraseña, etc.  
   